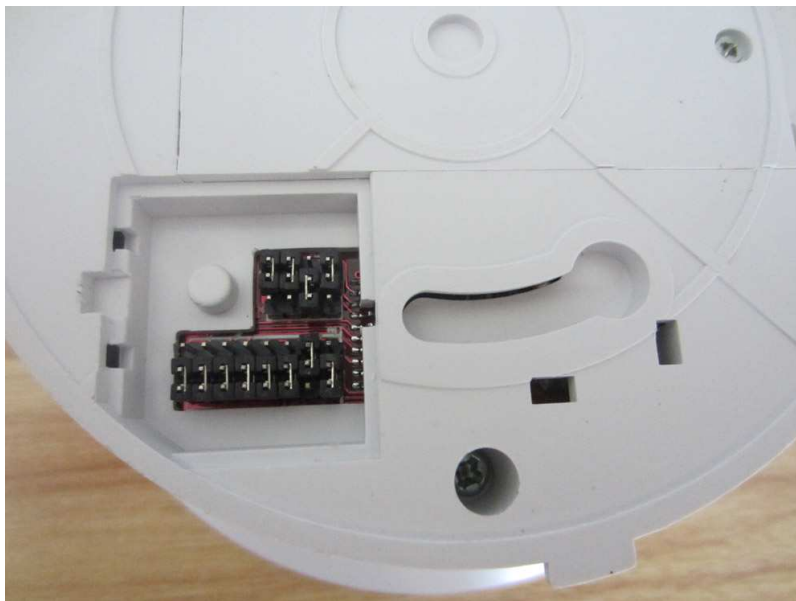


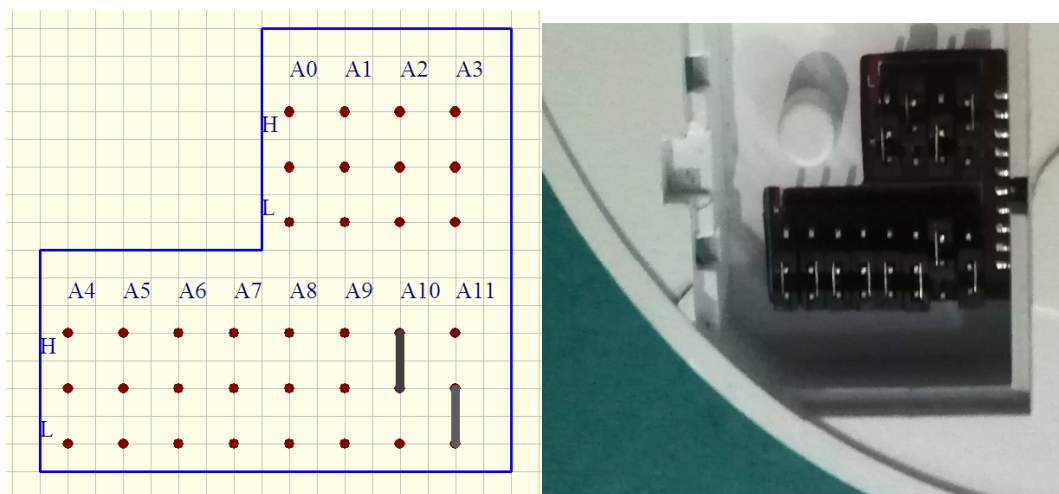
## OHJE PLATINUM SAVUILMAISIMEN KOODAUKSEEN HÄLYTYSJÄRJESTELMÄÄN

Toimi näin:

1. Avaa pohjassa oleva kansi, näet sarjan jumbpereita:



2. MUUTA JUMPPERIT A10 JA A11 ALLA OLEVAN KUVAN MUKAISEKSI.



(1)A10&A11PITÄÄ OLLA YLLÄ OLEVAN KUVAN MUKAISESTI.

(2)JUMPPERIT A0-A3 EIVÄT VOI OLLA ASENNOSSA LLLL, TAI HHHH, NE PITÄÄ MUUTTA A ESIM: LHLH, TAI HLHH.

(3)JUMPPERIT A0-A9 VOIT ASETTAA MITEN HALUAT, NIILLÄ SAVUILMAISIN ANTAA OMAN YKSILÖIDYN KODIN HÄLYTYSLAITTEELLE. JOS JÄRJESTELMÄSSÄ ON USEAMPI KUIN YKSI SAVUILMAISIN, JA HALUAT NE JOKAISEN OMALLE SILMUKALLE, VOIT NÄITÄ JUMPPEREITA MUUTTAMALLA YKSILÖIDÄ JOKAISEN SAVUILMAISIMEN.

3. KUN OLET MUUTTANUT JUMPPEROINNIN, VOIT OHJELMOIDA SAVUILMAISIMEN NORMAALISTI JÄRJESTELMÄÄN. SAAT SEN REKISTERÖITYÄ PAINAMALLA TEST-NAPPULAA. MUISTA SEN JÄLKEEN MUUTTA A SILMUKAN TYYPPI PALO-ILMAISIMEKSI.